

Estamos de costas voltadas uns para outros



O cartoon apresentado é da autoria de Predorg Srblijanin.

Nesta imagem, podemos ver duas pessoas, um homem e uma mulher, virados de costas um para o outro, cada um com o seu cão e com o seu telemóvel. A mulher encontra-se à esquerda, com um vestido e um chapéu; já o homem encontra-se no lado oposto, vestido com um fato e um chapéu antigo. Contudo, os animais estão

virados um para o outro.

A situação representada nesta imagem ilustra a constante interação que as pessoas hoje têm com as redes sociais, não interagindo no mundo real e, assim, não cumprindo as suas responsabilidades em relação aos outros. Contrariamente, os animais, como não têm a atenção necessária, brincam entre si, sem os donos repararem. Esta crítica é bastante atual, uma vez que cada vez mais as pessoas de diferentes idades (representadas neste caso pelo homem), mas, em especial os jovens, se desligam do mundo real para se ligarem às redes sociais, como mostra o cartoon. A meu ver, a imagem representa bem esta crítica, levando a sociedade a (re)pensar nas suas responsabilidades. Parece que os animais têm comportamentos mais humanos do que os próprios homens...

Em suma, o cartoon, de Predorg Srblijanin apresenta uma forte crítica à forma como nos relacionamos no mundo atual, consciencializando-nos de que é urgente mudar o nosso comportamento relativamente ao uso excessivo do telemóvel.

Miguel Torcato, 12º B

Subjugados pelos jogos

A imagem apresentada, da autoria de Pawel Zuczynski, pretende representar a influência dos telemóveis, em particular do jogo Pokémon Go, nas nossas vidas.

No plano principal do cartoon, é possível identificar diversos elementos importantes para a análise da imagem. Em destaque, podemos observar um rapaz a olhar com a cabeça inclinada para o seu telemóvel. Este rapaz é apresentado com um pescoço muito longo, onde se encontra sentado o Pikachu, uma das figuras presentes no jogo Pokémon Go. Esta figura está numa posição em que as pessoas costumam estar quando andam a cavalo.

A meu ver, esta imagem está muito bem conseguida, pois conseguimos, de forma clara, entender a informação que o autor pretende transmitir, apesar de ser uma imagem simples. Com este cartoon, o autor, ao representar o jovem a olhar para o telemóvel enquanto está a ser controlado pelo Pikachu, tenciona chamar a atenção



para um tema que deveria ser mais falado nos dias de hoje, criticando o vício que os jovens têm no telemóvel e a influência negativa dos jogos nas suas vidas.

Em suma, este cartoon pretende alertar os jovens para a influência do telemóvel e dos jogos nas suas vidas. Este é um tema muito atual.

Simão Moreira 12ºA

Escola Secundária Damião de Goes

Oferta Formativa 2024/2025

CURSOS CIENTÍFICO-HUMANÍSTICOS

CURSOS	FORMAÇÃO GERAL	FORMAÇÃO ESPECÍFICA
Ciências e Tecnologia	Português Filosofia Inglês Educação Física	Matemática A (obrigatória) Física e Química A + Biologia e Geologia ou Física e Química A + Geometria Descritiva A
Ciências Socioeconómicas		Matemática A (obrigatória) Economia A + Geografia A ou Economia A + História B
Línguas e Humanidades		História A (obrigatória) Matemática Aplicada às Ciências Sociais (MACS) + Geografia A ou Geografia A + Francês II ou MACS ou Geografia A + Literatura Portuguesa
Artes Visuais		Desenho A (obrigatória) Geometria Descritiva A + História da Cultura e das Artes ou Matemática B + História da Cultura e das Artes

CURSOS PROFISSIONAIS

CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO/A	FORMAÇÃO SOCIOCULTURAL	FORMAÇÃO CIENTÍFICA	FORMAÇÃO TECNOLÓGICA
COMUNICAÇÃO E SERVIÇO DIGITAL	Português Língua Estrangeira I, II ou III Área de Integração	Matemática Economia Psicologia	Serviço Digital Organização e Gestão Comunicação e Serviço ao Cliente Comunicar em Inglês Formação em contexto trabalho
APOIO À GESTÃO		Matemática Economia	Gestão Contabilidade e Fiscalidade Direito das Organizações Formação em contexto trabalho
LOGÍSTICA		Matemática Economia Psicologia	Organização e Gestão Logística Técnicas de Gestão Logística Sistemas de Qualidade, Ambiente e Segurança Inglês / Espanhol Técnico Formação em contexto trabalho
AUXILIAR DE SAÚDE		Educação Física Tecnologias da Informação e Comunicação	Matemática Física e Química Biologia
GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS		Matemática Física e Química	Sistemas Operativos Arquitetura de Computadores Redes de Comunicação Programação e Sistemas de Informação Formação em contexto trabalho
INFORMÁTICA - SISTEMAS		Matemática Física e Química	Redes e Sistemas Operativos Sistemas de Informação Base de dados Linguagens de Programação Formação em contexto trabalho